



Associação de Futebol do Porto

Rua António Pinto Machado, n.º 96 - 4100 - 068 Porto
COMUNICADO OFICIAL



Ofício Circular n.º 1579
= 2011/2012 =

Porto, 24 de Novembro de 2011

Exmo. Senhor
Director Secretário

ASSUNTO: 3ª LIGA PARA A INCLUSÃO SOCIAL – FUTSAL
ENVIO DE DOCUMENTAÇÃO

Os melhores cumprimentos.

*Pelo presente, remetemos a V.Excia os documentos abaixo mencionados, referente à 3ª **LIGA PARA INCLUSÃO SOCIAL**.*

Oportunamente será divulgada a marcação de jogos defenitiva da 1ª jornada.

- **CALENDÁRIO DE JOGOS DOS GRUPOS (MUSICA, TEATRO E ARTES PLÁSTICAS);**
- **REGULAMENTO DA PROVA;**
- **FICHA TÉCNICA DE JOGO.**

Gratos pela atenção dispensada, renovamos cumprimentos,

Pel'A Direcção da A.F. Porto

*Domingos Santos Dr.
Secretário-geral*

JOGAR COM FAIR PLAY, É A ÚNICA ATITUDE INTELIGENTE



Calendário de Jogos

24-11-2011

Divisão: **INCLUSÃO SOCIAL - FUTSAL**Prova: **3ª LIGA INCLUSÃO SOCIAL**Série: **Grupo das Artes Plásticas**Categoria: **SENIORES**

Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.12.01.01	CR 10	UNIDOS PELA BOLA	29-11-2011	16:30	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.01.02	I.D.T.	ABRAÇO	29-11-2011	15:30	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.01.03	CASA OZANAM	A.A.R.S.M. FEIRA	29-11-2011	14:30	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.12.02.01	UNIDOS PELA BOLA	I.D.T.	13-12-2011	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.02.02	A.A.R.S.M. FEIRA	CR 10	13-12-2011	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.02.03	ABRAÇO	CASA OZANAM	13-12-2011	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.12.03.01	CASA OZANAM	UNIDOS PELA BOLA	10-01-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.03.02	I.D.T.	CR 10	10-01-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.03.03	A.A.R.S.M. FEIRA	ABRAÇO	10-01-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.12.04.01	UNIDOS PELA BOLA	ABRAÇO	07-02-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.04.02	CR 10	CASA OZANAM	07-02-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.04.03	I.D.T.	A.A.R.S.M. FEIRA	07-02-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.12.05.01	A.A.R.S.M. FEIRA	UNIDOS PELA BOLA	06-03-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.05.02	ABRAÇO	CR 10	06-03-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....
48.16.12.05.03	CASA OZANAM	I.D.T.	06-03-2012	15:00	PAV.MUN.MADALENA/VNG. /.....



Calendário de Jogos

24-11-2011

Divisão: **INCLUSÃO SOCIAL - FUTSAL**Prova: **3ª LIGA INCLUSÃO SOCIAL**Série: **Grupo da Música**Categoria: **SENIORES**

Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.13.01.01	COOP. ARRIMO	ALBERGUES DO PORTO	28-11-2011	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.01.02	FOLGA / P.S.P.	ADICE	28-11-2011	15:00	NAO SE REALIZA /.....
48.16.13.01.03	EP PAÇOS FERREIRA	GABINETE CARA	28-11-2011	15:00	DIA, HORA E CAMPO A DESIGNAR /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.13.02.01	ALBERGUES DO PORTO	FOLGA / P.S.P.	12-12-2011	15:00	NAO SE REALIZA /.....
48.16.13.02.02	GABINETE CARA	COOP. ARRIMO	12-12-2011	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.02.03	ADICE	EP PAÇOS FERREIRA	12-12-2011	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.13.03.01	EP PAÇOS FERREIRA	ALBERGUES DO PORTO	09-01-2012	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.03.02	FOLGA / P.S.P.	COOP. ARRIMO	09-01-2012	15:00	NAO SE REALIZA /.....
48.16.13.03.03	GABINETE CARA	ADICE	09-01-2012	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.13.04.01	ALBERGUES DO PORTO	ADICE	06-02-2012	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.04.02	COOP. ARRIMO	EP PAÇOS FERREIRA	06-02-2012	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.04.03	FOLGA / P.S.P.	GABINETE CARA	06-02-2012	15:00	NAO SE REALIZA /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.13.05.01	GABINETE CARA	ALBERGUES DO PORTO	05-03-2012	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.05.02	ADICE	COOP. ARRIMO	05-03-2012	15:00	PAV.MUN.VALONGO (ESTADIO) /.....
48.16.13.05.03	EP PAÇOS FERREIRA	FOLGA / P.S.P.	05-03-2012	15:00	NAO SE REALIZA /.....



Calendário de Jogos

24-11-2011

Divisão: **INCLUSÃO SOCIAL - FUTSAL**Prova: **3ª LIGA INCLUSÃO SOCIAL**Série: **Grupo do Teatro**Categoria: **SENIORES**

Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.14.01.01	SAOM	EP STª CRUZ BISPO	30-11-2011	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.01.02	C.S.S. JOAO DEUS	EP PORTO	30-11-2011	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.01.03	HOLLY TEAM	HJU - CTC	30-11-2011	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.14.02.01	EP STª CRUZ BISPO	C.S.S. JOAO DEUS	15-12-2011	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.02.02	HJU - CTC	SAOM	15-12-2011	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.02.03	EP PORTO	HOLLY TEAM	15-12-2011	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.14.03.01	HOLLY TEAM	EP STª CRUZ BISPO	12-01-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.03.02	C.S.S. JOAO DEUS	SAOM	12-01-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.03.03	HJU - CTC	EP PORTO	12-01-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.14.04.01	EP STª CRUZ BISPO	EP PORTO	09-02-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.04.02	SAOM	HOLLY TEAM	09-02-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.04.03	C.S.S. JOAO DEUS	HJU - CTC	09-02-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
Código Jogo	Visitado	Visitante	Data	Hora	Local Jogo	Resultado
48.16.14.05.01	HJU - CTC	EP STª CRUZ BISPO	08-03-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.05.02	EP PORTO	SAOM	08-03-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....
48.16.14.05.03	HOLLY TEAM	C.S.S. JOAO DEUS	08-03-2012	15:00	PAV.MUNIC.ARDEGAES/MAIA /.....

REGULAMENTO

III CAMPEONATO INTERINSTITUCIONAL DE FUTEBOL – 2011/12

LIGA PARA A INCLUSÃO SOCIAL

PIN DESPORTO – FUTSAL

I – ORGANIZAÇÃO

- 1 – A organização da competição é da responsabilidade da Comissão Organizadora da Liga para a Inclusão Social, em articulação com a Associação de Futebol do Porto.
- 2 – A coordenação geral da competição será centralizada num(a) Comissão de Acompanhamento/Conselho Executivo, constituído(a) por três elementos, sendo que dois (2) elementos são designados pela Comissão Organizadora da Liga para a Inclusão Social e um (1) pela Associação de Futebol do Porto. Este(a) Conselho/Comissão reunirá nas instalações da Associação de Futebol do Porto sempre que se justificar.
- 3 – A coordenação dos diferentes grupos será da responsabilidade dos respectivos Coordenadores, nomeados para o efeito pela Comissão Executiva, assumindo cada um a gestão dos respectivos grupos.
- 4 – A arbitragem dos jogos será da responsabilidade do Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol do Porto.
- 5 – Para todos os efeitos relativos à competição, as equipas deverão contactar o Coordenador do Grupo e/ou a Comissão Executiva.

II - MODELO DA COMPETIÇÃO

- 1 – Participam no III Campeonato Interinstitucional de Futsal da Liga para a Inclusão Social dezassete (17) Equipas em competição, podendo ainda participar uma (1) Equipa Convidada. As Equipas Convidadas não participam na classificação final.
- 2 – A competição disputa-se em duas fases, onde todas as equipas Institucionais e Convidadas jogam entre si nos grupos em que se inserem:
 - a) Fase Inicial;
 - b) Fase Final.
- 3 – As duas fases consistem numa prova por pontos, jogando as equipas de cada grupo entre si por pontos, a uma volta, pela ordem ditada pelo sorteio.
- 4 – Fase Inicial da competição:
 - a) As 17 equipas Institucionais serão, de acordo com o estabelecido em sorteio, ordenadas em 3 grupos, 2 grupos de 6 e 1 grupo de 5 equipas;
 - b) A Equipa Convidada será, de acordo com o estabelecido em sorteio, colocada no grupo de 5 equipas.
- 5 – Será feito um esforço prévio ao sorteio para tentar acomodar as preferências manifestadas pelas diferentes equipas no que se refere aos dias da semana e locais dos jogos, entrando livremente no sorteio as equipas que não manifestaram qualquer tipo de preferência.
- 6 – Se for impossível acomodar os interesses de todos, a Comissão Executiva tomará diligências no sentido da obtenção de um consenso mas, se tal não for possível, as equipas envolvidas no diferendo entrarão no sorteio sem quaisquer condicionalismos.
- 7 – Nesta Fase Inicial os grupos vão assumir, de acordo com o estabelecido em sorteio, a designação “**Música**”, “**Artes Plásticas**”, “**Teatro**”.
- 8 – Apuramento para a Fase Final:
 - a) Os dois primeiros classificados dos três grupos da Fase Inicial constituirão um grupo na Fase Final que disputará a classificação final do 1º ao 6º lugar;
 - b) Os terceiros e quartos classificados dos três grupos integrarão o grupo que disputará a classificação do 7º ao 12º.
 - c) Os quintos e sextos classificados dos três grupos formarão um grupo na Fase Final que disputará do 13º ao 17º lugar.

9 – Nesta Fase Final os grupos vão assumir, de acordo com o estabelecido em sorteio, a designação “Dança”, “Xadrez” e “Emprego”.

10 – As Equipas Convidadas, que não disputam pontos efectivos, integrarão na Fase Final o grupo correspondente à sua classificação virtual.

11 – O sistema de pontuação utilizado será o seguinte:

- a) Vitória – 3 pontos;
- b) Empate – 1 ponto;
- c) Derrota – 0 pontos.

12 – Em caso de igualdade pontual entre equipas o desempate far-se-á de acordo com os seguintes critérios:

- a) Confronto directo entre equipas;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de derrotas;
- d) Utilização de jogadoras do sexo feminino em maior número de jogos;
- e) Média de idades mais alta.

III – CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS / INSCRIÇÕES

1 – As equipas serão constituídas por utentes, funcionários e/ou voluntários das Instituições participantes, com idade superior a dezasseis (16) anos.

2 – Os utentes não podem estar federados na modalidade de Futsal ou Futebol e devem possuir processo individual actualizado que comprove o acompanhamento, à data da competição, por parte de uma qualquer valência da Instituição que representam.

3 – Os funcionários e/ou voluntários não podem estar federados na modalidade de Futsal ou Futebol e devem ter processo individual que comprove o vínculo, à data da competição, com a Instituição que representam.

4 – As inscrições das equipas e jogadores serão efectuadas através do preenchimento de impresso próprio e seu envio à Comissão Executiva, até 24 horas antes do jogo, sendo válidas para os restantes jogos da presente edição.

5 – Nos casos de inscrições de jogadores com idade inferior a dezoito (18) anos deve ainda ser apresentada Declaração de Autorização Parental.

6 – Será permitida a inscrição ilimitada de novos jogadores durante a realização da competição, embora estes só possam representar a sua equipa desde que a sua inscrição tenha sido recebida pela Comissão Executiva 24 horas antes do jogo, pelo menos.

7 – O número de jogadores inscritos por equipa em cada jornada nunca poderá exceder os doze (12) elementos, pelo que a inscrição de um novo jogador só poderá acontecer por substituição de outro.

8 – Cada equipa deve apresentar no início do jogo cinco (5) jogadores incluindo entre eles um (1) guarda-redes e um (1) capitão de equipa.

9 – As equipas poderão jogar, no máximo, com um indivíduo em campo que não seja utente da instituição, seja ele técnico, funcionário, voluntário, estagiário, ex-utente, etc.

10 – Não é permitido aos jogadores representarem equipas diferentes ao longo da competição.

11 – No sentido de salvaguardar a integridade física dos jogadores é obrigatória a apresentação de Declaração Médica que comprove a ausência de restrições para a prática de exercício físico.

12 – No mesmo sentido, as equipas deverão fazer prova que todos os jogadores estão abrangidos por um seguro que cubra qualquer problema que possa surgir em resultado da sua participação na competição.

IV – LOCAIS DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

1 – Todos os jogos serão disputados em recintos desportivos que reúnam as condições mínimas adequadas para o efeito, e que sejam designados pela organização da prova.

V – ORGANIZAÇÃO DOS JOGOS

1 – Cada equipa deve ser acompanhada por um delegado, sendo este responsável pela elaboração e entrega ao árbitro do respectivo boletim de jogo (Ficha Técnica – Mod. 006 da AFP) com a relação completa dos jogadores que vão jogar.

2 – O Mod. 006, correctamente preenchido, deve ser entregue à mesa em **quaduplicado** antes do início do jogo para que, após o termo da partida possa ser completado com as incidências do jogo e entregue um exemplar à equipa de arbitragem, outro ao coordenador do grupo, um outro à equipa adversária, reservando para a própria equipa um quarto exemplar.

3 – Cada jogo terá uma mesa de controlo constituída por três elementos – Coordenador do Grupo e os Delegados das equipas em jogo – cuja função é fazer cumprir o presente Regulamento.

VI – EQUIPAMENTOS INDIVIDUAIS

1 – O equipamento individual dos jogadores deverá ser o adequado à modalidade, isto é, camisola, calções, meias, caneleiras e sapatilhas.

2 – As camisolas dos jogadores têm de ser devidamente numeradas no sentido de possibilitar a identificação exacta de cada um deles.

3 – Compete à equipa de arbitragem nomeada para cada jogo a avaliação da adequação do equipamento utilizado pelos jogadores, de acordo com as normas oficiais em vigor. Só em casos excepcionais, e após autorização do árbitro, será permitido utilizar coletes numerados.

4 – Os responsáveis pelas equipas que se vão defrontar devem estabelecer contacto prévio no sentido de comunicarem a cor do equipamento a utilizar.

5 – No caso de se verificar a situação de semelhança entre os equipamentos, caberá à equipa visitada proceder à mudança do respectivo equipamento.

VII – REGRAS DO JOGO

1 – Serão aplicadas as Regras Oficiais de Futsal em vigor, aprovadas pela Federação Portuguesa de Futebol.

2 – Os responsáveis de cada equipa deverão informar prévia e adequadamente os seus jogadores das regras do jogo que serão aplicadas.

VIII – ARBITRAGEM

1 – A arbitragem dos jogos será da responsabilidade de árbitros oficiais da modalidade, nomeados pelo Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol do Porto.

2 – Em caso de ausência da equipa de arbitragem, deverá ser encontrada junto dos elementos presentes uma solução que reúna o acordo dos responsáveis das equipas intervenientes no sentido da realização do jogo.

IX – DISCIPLINA DESPORTIVA

1 – A exibição de um cartão vermelho a um jogador implica a sua suspensão automática por um jogo sem necessidade de prévia notificação.

2 – Após o cumprimento de uma pena de suspensão, o jogador ficará novamente com a sua situação disciplinar regularizada.

3 – A análise quer das situações de indisciplina considerada grave, que ocorram durante as jornadas, quer dos casos de incumprimento do normativo aqui descrito será centralizada numa Comissão de Disciplina, constituída por três elementos, sendo que dois (2) elementos são designados pela Comissão Organizadora da Liga para a Inclusão Social e um (1) pela Associação de Futebol do Porto.

4 – A Comissão de Disciplina reunirá sempre que necessário e tem a prerrogativa de propor sanções que podem ir até à exclusão definitiva de um jogador ou de uma equipa da competição.

5 – As decisões de âmbito disciplinar serão comunicadas pela entidade organizadora aos responsáveis de todas as equipas directamente envolvidas, assim como ao jogador penalizado.

X – CALENDARIZAÇÃO

1 – O calendário da competição, nomeadamente a marcação dos jogos, será da responsabilidade da organização.

2 – As datas definidas para as jornadas da Fase Inicial são as seguintes:

Jornada 1 – 28, 29 de Novembro de 2011 e data a definir;

Jornada 2 – 12, 13 e 15 de Dezembro de 2011;

Jornada 3 – 09, 10 e 12 de Janeiro de 2012;

Jornada 4 – 06, 07 e 09 de Fevereiro de 2012;

Jornada 5 – 05, 06 e 08 de Março de 2012.

3 – As datas definidas para as jornadas da Fase Final são as seguintes:

Jornada 6 – 09, 10 e 12 de Abril de 2012;

Jornada 7 – 07, 08 e 10 de Maio de 2012;

Jornada 8 – 21, 22 e 24 de Maio de 2012;

Jornada 9 – 04, 05 de Junho de 2012 e data a definir;

Jornada 10 – 18, 19 e 21 de Junho de 2012.

XI – SORTEIO DOS JOGOS

1 – O Sorteio relativo ao preenchimento da grelha dos jogos respeitantes aos diversos grupos em competição será realizado em datas e locais a comunicar pela Organização a todas as instituições envolvidas, devendo os mesmos fazer-se representar por um elemento responsável pela equipa.

2 – Imediatamente após a realização do sorteio os Coordenadores de Grupo devem iniciar o processo de definição da calendarização de todos os jogos do grupo, de acordo com as condicionantes apresentadas pelos diversos responsáveis das equipas presentes.

3 – Em caso de ausência de representantes das equipas competirá ao Coordenador de Grupo definir as datas dos jogos dessas mesmas equipas, concedendo preferência às datas apresentadas pelos representantes que se encontram presentes.

XII – REALIZAÇÃO DOS JOGOS

1 – A impossibilidade de realização de qualquer jogo deve ser comunicada pela instituição responsável, comprovadamente, ao responsável da equipa contrária, ao Coordenador do Grupo e ao(s) responsáveis pelo PIN Desporto da Comissão Executiva, com a antecedência mínima de 24 horas.

2 – Tais motivos serão apreciados pela Comissão de Disciplina, ao abrigo da regulamentação vigente na Associação de Futebol do Porto.

3 – Se a impossibilidade de realização de qualquer jogo surgir num período inferior a 24 horas relativamente à data e hora previamente estabelecidas deve a instituição responsável comunicar, de imediato, tal facto nos moldes do número um (1).

4 – A instituição responsável pela impossibilidade de realização de um jogo previamente calendarizado deverá, num período máximo de 24 horas após a data e hora previstas para o encontro, apresentar por escrito ao Coordenador do Grupo e ao(s) responsáveis pelo PIN Desporto da Comissão Executiva a justificação do sucedido.

5 – O não cumprimento do determinado nos pontos anteriores implicará a atribuição à equipa em falta de uma derrota por 5-0 por motivo de falta de comparência. Se cumprir o estipulados nos números anteriores sofrerá uma derrota por 3-0.

6 – No sentido de viabilizar o cumprimento da calendarização definida, a segunda situação de impossibilidade de realização de um jogo previamente marcado imputável à mesma instituição, implica a atribuição de uma derrota por 5-0 por motivo de falta de comparência.

XIII – CASOS OMISSOS

1 – Competirá à entidade organizadora apreciar e deliberar relativamente a todas as situações não previstas neste regulamento.

XIV – ATRIBUIÇÃO DE TROFÉUS E PRÉMIOS

1 – A organização da prova tudo fará para que sejam atribuídos prémios de participação a todos os jogadores e a todas as equipas.

2 – Tentar-se-á ainda atribuir os seguintes prémios:

- a) Equipa Fair-play – resulta da pontuação atribuída pela Equipa de Arbitragem em cada jogo;
- b) Melhor Jogador – resulta da votação dos delegados no melhor jogador da equipa adversária em cada jogo.


XV – SEGURANÇA

1 – Para garantia da segurança os Coordenadores dos Grupos deverão pedir apoio à Polícia de Segurança Pública ou à Guarda Nacional Republicana, conforme o caso, para os locais, dias e horários dos jogos.

2 – Deverão ainda os Coordenadores dos Grupos solicitar a colaboração da corporação dos bombeiros da zona para a eventualidade de surgimento de alguma situação de emergência médica.


3 – Os coordenadores dos Grupos deverão ainda diligenciar para que, sempre que possível, exista pessoal médico e/ou de enfermagem durante os jogos.

ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DO PORTO

	CLUBE									
	Local	Pavilhão								
	Jogo									
		Data		___/___/___						
N.º	Licença	Nome dos jogadores	B.I. / C.C.	N.º Golos	Advertência		Relação Institucional			
					Amarelo	Vermelho	Utente	Técnico	Voluntário	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	Nome	B.I./C.C.
1	Dirigente	
2	Dirigente	
3	Dirigente	
4	Treinador	
5	Massagista	

Melhor jogador da equipa adversária	
N.º	Nome do jogador

A preencher pela Associação de Futebol do Porto		3ª Edição  Liga para a Inclusão Social	Resultado Final: ___ Bolas a ___ a favor da _____
Assinatura e Carimbo da Associação de Futebol do Porto	Entrada em ___/___/___		O Delegado do Clube A _____ Assinatura: _____
			O Delegado do Clube B _____ Assinatura: _____